Retourner à : Mouvements

1) Acteur - Receveur

Une action mécanique est toujours exercée par un objet (l'acteur/auteur) sur un autre objet (le receveur).

L'acteur exerce une action mécanique sur le **receveur**.

Remarque : Comme une action est réciproque, on parle d'**interaction mécanique**.

2) Interactions de contact - Interactions à distance

Il existe des interactions mécaniques qui nécessitent un contact entre l'acteur et le receveur : on les appelle les **interactions de contact**.

Il existe des interactions mécaniques sans contact entre l'acteur et le receveur : on les appelle les **interactions à distance**. ex : interaction avec un aimant , avec la Terre...

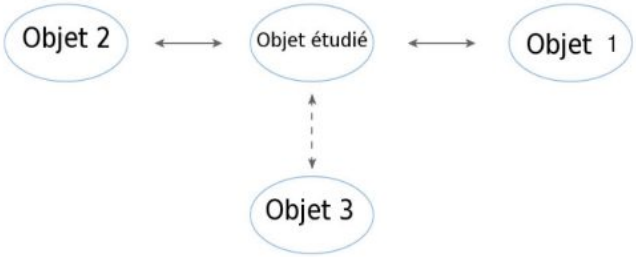
3) Effet d'une action

Une action mécanique exercée sur un corps (objet) peut provoquer :

- Une mise en mouvement
- Une modification de la trajectoire et/ ou de la vitesse
- Une déformation
- Un équilibre

4) Diagramme objet-interaction

- On écrit au centre le nom de l'objet d'étude (objet étudié).
- On écrit autour tous les objets qui interagissent avec lui.
- On relie par une double flèche en trait plein s'il s'agit d'une interaction de contact et par une double flèche en pointillé s'il s'agit d'une interaction à distance.



Leçon précédente
Diagramme Objet interaction : DOI
Leçon suivante
Fiche entrainement actions et interactions