Retourner à : Mouvements et vitesse 3eme

I Interactions

1) Acteur - Receveur

Une action mécanique est toujours exercée par un objet (l'acteur/auteur) sur un autre objet (le receveur).

L'acteur exerce une action mécanique sur le **receveur**.

Remarque : Comme une action est réciproque, on parle d'**interaction mécanique**.

2) Interactions de contact - Interactions à distance

Il existe des interactions mécaniques qui nécessitent un contact entre l'acteur et le receveur : on les appelle les **interactions de contact**.

Il existe des interactions mécaniques sans contact entre l'acteur et le receveur : on les appelle les **interactions à distance**. ex : interaction avec un aimant , avec la Terre...

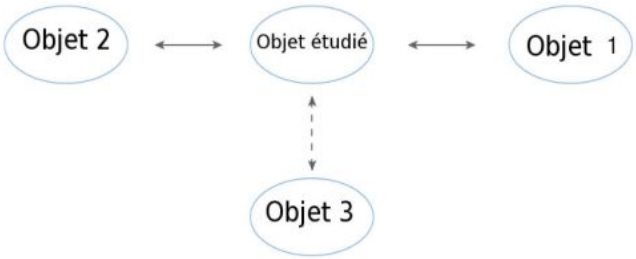
3) Effet d'une action

Une action mécanique exercée sur un corps (objet) peut provoquer :

- Une mise en mouvement
- Une modification de la trajectoire et/ ou de la vitesse
- Une déformation
- Un équilibre

4) Diagramme objet-interaction

- On écrit au centre le nom de l'objet d'étude (objet étudié).
- On écrit autour tous les objets qui interagissent avec lui.
- On relie par une double flèche en trait plein s'il s'agit d'une interaction de contact et par une double flèche en pointillé s'il s'agit d'une interaction à distance.



II – Les forces.

1) Définition.

Une force est la représentation d'une action mécanique qui agit sur l'objet. Chaque force peut être représentée par une flèche.

2) Caractéristiques d'une force :

Pour caractériser une force, il faut préciser :

● **Son point d'application**

● S**a direction**

● **Son sens**

● **Son intensité** (sa valeur : la longueur de la flèche)

L'intensité d'une force s'exprime en Newton (symbole N).

On peut la mesurer grâce à un dynamomètre.

Pour s'entrainer sur la leçon :

Cliquer pour faire le learning apps : https://learningapps.org/view6570180

3eme – S'entrainer sur les forces

Commencer le QCM
Leçon précédente
correction evaluation mouvements vitesse
Leçon suivante
Vidéo : Comment représenter une force